

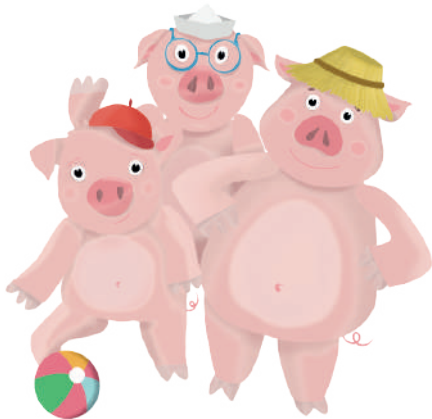


Le Storie che Giochi





Tadà è il suono che anticipa la meraviglia ed annuncia che qualcosa di straordinario sta per accadere. Ci siamo chiesti: quali sono le attività preferite di un bambino? Giocare ed ascoltare una storia! Per questo abbiamo deciso di usare come cornice dei nostri giochi le fiabe ed i loro personaggi.



IL NOSTRO IMPEGNO

Il nostro team è composto da persone che ogni giorno lavorano con e per i bambini in età evolutiva: logopedisti, psicomotricisti, insegnanti di scuola dell'infanzia e primaria, illustratori, professionisti che ne conoscono le esigenze e ne hanno a cuore la crescita.

IL TEAM SCIENTIFICO

Tutti i giochi di Tadà Play sono ideati e validati dal nostro team scientifico, che fornisce costantemente suggerimenti per creare sempre nuove varianti, da adattare in base all'età ed alle esigenze dei bambini. I nostri giochi, inoltre, vengono continuamente aggiornati per essere in linea con le istanze promosse da Assogiocattoli, quindi sempre in armonia con le richieste di mercato.



TADÀ BOOK

Tadà è uno scaffale digitale con fiabe animate e attività per rendere ascolto e comprensione coinvolgenti ma anche inclusivi.



Ogni fiaba è corredata da tanti materiali di supporto e giochi con i personaggi per imparare in modo pratico e divertente!



Si può anche registrare la fiaba con la propria voce, grazie alla modalità Registra Audio!



Tadà è disponibile anche in inglese, per garantire un input completo all'esposizione naturale e di qualità alla seconda lingua.

BOOK CARD

Le Book Card di Tadà sono card cartacee per l'acquisto di una fiaba animata sull'app, ricca di giochi e sorprese.



Scaricando l'app Tadà e inserendo un codice presente sul retro della card, la fiaba sarà subito disponibile nella libreria digitale.



Le Tadà Book card sono un'ottima idea regalo.

In ogni card è presente la storia in digitale in diverse modalità di ascolto, dal Cartoon, con coinvolgenti effetti sonori, al testo illustrato con i simboli della Comunicazione Aumentativa Alternativa, utile ai Bambini in età pre-scolare, bambini non italofofoni e bambini con Bisogni educativi speciali. I bambini avranno la possibilità di registrare audio personalizzati, fare attività di comprensione del testo e giochi di memoria ed attenzione.



Tadà Play è una linea di giochi da tavolo per tutta la famiglia con i personaggi delle fiabe proposte dal nostro Raccontastorie. I bambini hanno sempre una fiaba o un personaggio preferito: proporre il gioco da tavolo dopo la fiaba li aiuta a comprenderne meglio le dinamiche e le regole, poiché il ruolo del personaggio continua l'avventura nel gioco.

I nostri giochi stimolano il completo sviluppo del bambino, non soltanto in termini di competenze utili per l'apprendimento, come attenzione, memoria, funzioni esecutive, ma anche e soprattutto in termini di abilità personali e relazionali.



5-99 anni
2-4 giocatori
20 min

Contenuto:
92 carte illustrate,
1 tabellone di gioco,
6 tessere puzzle,
carte raccontastoria

STRACCIA LA STREGACCIA

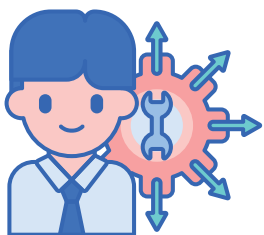
Hansel e Gretel, fuga dalla strega



Se la fiaba di Hansel e Gretel continuasse?

I due fratellini sono fuggiti dalla casa di marzapane, ma la strega è riuscita a liberarsi e li rincorre per vendicarsi!

Straccia la Stregaccia è un gioco di cooperazione. L'obiettivo è portare a casa Hansel e Gretel prima che la stregaccia li raggiunga, attraversando il fiume tra imprevisti e bonus!



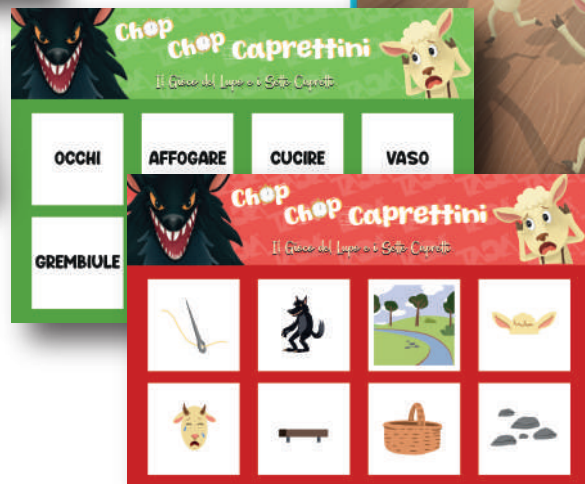
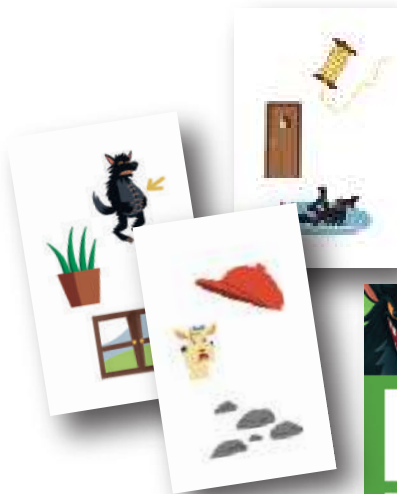
COMPETENZE STIMOLATE

capacità di pianificazione
competenze visuo-spaziali
cooperazione
abilità strategiche



Contenuto:
6 cartelle
 immagini/parole in
 italiano
48 tesserine
 immagini/parole in
 inglese
16 carte illustrate
1 clessidra
 card raccontastorie
 in italiano
 carte raccontastoria
 in inglese

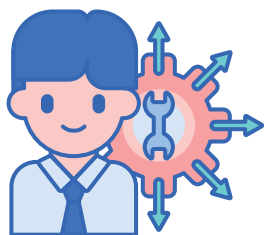
Il gioco bilingue de Il Lupo e i sette Capretti



8 0 5 6 2 4 4 4 4 0 4 3 2

Chop chop Caprettini è il gioco bilingue ispirato alla fiaba de Il lupo e i sette capretti. Una tombola parole - immagini con diverse modalità di gioco adatte a bambini di ogni età.

Chi per primo completa la cartella, grida CHOP CHOP!



COMPETENZE STIMOLATE

discriminazione visiva
capacità di classificazione e appaiamento
competenze cognitive
apprendimento di nuove parole
abbinamento lettera-suono
riconoscimento immagine-parola



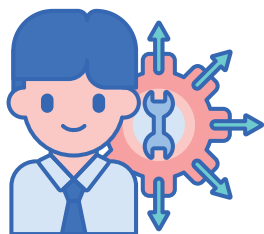
Contenuto:
4 cestini della spesa
66 tessere
 carte raccontastoria
 ITA/ENG
16 carte lista della
 spesa ITA/ENG
6 carte ruolo
3 carte azione
2 carte ordine
8 carte Disegna
6 carte segnapunti
1 pennarello
 cancellabile
1 clessidra

Salva il cestino della spesa dal lupo!



Fatti mandare dalla mamma è il gioco di ruolo bilingue ispirato alla fiaba Cappuccetto Rosso.

A turno ogni giocatore interpreterà tutti i personaggi della storia: di volta in volta cambieranno azioni e strategie. La mamma legge/ disegna/ descrive la lista della spesa, Cappuccetto deve memorizzarla e posizionare gli alimenti nell'ordine corretto nel tempo della clessidra, il Lupo la sabotta scompigliando le tessere.



COMPETENZE STIMOLATE

ricerca visiva
memoria uditiva
memoria visiva
memoria di lavoro
attenzione e concentrazione
competenze descrittive,
narrative, linguistiche.



3+
2-6 giocatori
20 min

Contenuto:
1 tabellone
6 pedine
2 dadi
30 carte illustrate
carte raccontastoria

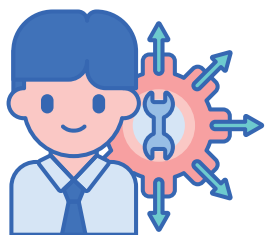
IL GIOCO DI GROEM

Il gioco dell'oca bilingue per prepararsi alla scuola



Ispirato al racconto inedito "Il Cattivissimo Groem", **Il gioco di Groem** è un gioco dell'oca in inglese e in italiano da fare in casa con più bambini, con tutta la famiglia o in classe.

Vince chi per primo arriva alla casella finale. Le carte sorpresa, che si pescano quando si finisce sulla casella corrispondente sul tabellone, richiedono di svolgere divertenti azioni motorie, di imitazione o personalizzabili, rendendo il gioco sempre nuovo!



COMPETENZE STIMOLATE

capacità di condividere un'attività

rispettare la rotazione e le regole

tollerare la frustrazione

stabilire relazioni con i pari

attenzione

capacità di attesa

manualità, conteggio, discriminazione visiva



3+
2-6 giocatori
20 min

Contenuto:
6 cartelle di gioco
1 spinner
36 carte illustrate
carte raccontastoria

ATTENTI ALLA STREGA

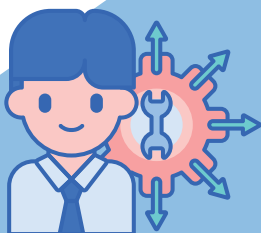
Sfida i tuoi amici tra strategia e fortuna



Attenti alla strega è un gioco da tavolo versatile con tante varianti, per coinvolgere bambini di tutte le età. Se si gioca a carte coperte, sarà anche un ottimo esercizio per la memoria!

Lo sapevi? All'interno del gioco troverai i personaggi della fiaba inedita L'incantesimo della Miragola: la perfida strega Toi Tè, la scimmia dispettosa e gli altri animali del bosco...

Tutte le azioni dei personaggi e gli elementi delle carte illustrate sono legati agli eventi della fiaba.



COMPETENZE STIMOLATE

competenze neuropsicologiche e sociali
stimolare la memoria
allenare la ricerca visiva e la concentrazione
rispetto del turno

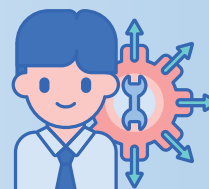
3+
2-4 giocatori
15 min

Contenuto:
50 carte illustrate
carte raccontastoria

IL LUPO SCORREGGIONE

E tu? Sarai abbastanza veloce?

Ispirato alla fiaba de I Tre Porcellini, Il **Lupo Scorreggione** è un gioco di carte che allena attenzione e velocità. I giocatori devono descrivere velocemente la propria carta, più si è veloci più il gioco è ricco di tensione. Se il giocatore ha la carta del Lupo Scorreggione, deve battere la mano sul tavolo gridando Lupo Scorreggione! Tutti battono la mano sulla sua. L'ultimo che arriva riceve una simpatica carta cacca come penitenza.



COMPETENZE STIMOLATE

competenze lessicali
competenze attentive
allerta
apprendimento pratico



8 056244 440197

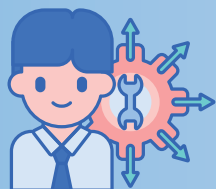
LE CARTE DELLA NONNA

Di Cappuccetto Rosso

3+
2-4 giocatori
15 min

Contenuto:
50 carte illustrate
carte raccontastoria

Le carte della nonna sono le carte da gioco napoletane in una divertente versione per i bambini, con i personaggi e gli elementi della fiaba di Cappuccetto Rosso.



COMPETENZE STIMOLATE

- attenzione
- concentrazione
- pensiero logico
- pensiero strategico
- capacità di problem solving
- memoria
- conteggio
- controllo dell'impulsività



3+
2-4 giocatori
15 min

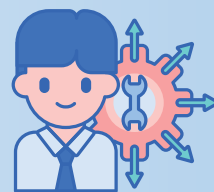
Contenuto:
43 carte illustrate
carte raccontastoria
carte info

LA MIRAGOLA STREGATA

...a chi toccherà la Miragola Stregata?



La Miragola Stregata è un gioco di carte per bambini semplice e divertente. I giocatori dovranno cercare di collezionare quante più carte diverse, ma attenzione: chi trova la carta della Miragola Stregata perde e dovrà fare una penitenza! Le carte illustrate possono essere utilizzate anche per fare il gioco del Memory.



COMPETENZE STIMOLATE

comprensione di semplici regole
rispetto della turnazione
socialità, lessico
concentrazione
memoria e attenzione

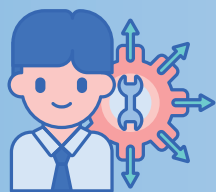


8 056244 440012

IL MERCANTE IN FIABA

Il mercante in fiera con i personaggi delle fiabe

Il Mercante in Fiaba è una versione del Mercante in Fiera con i personaggi delle fiabe. Il gioco più divertente delle feste arriva in un'edizione speciale per coinvolgere anche i più piccoli, con le carte illustrate a mano delle fiabe classiche ed inedite di Tadà! Al gioco abbiamo aggiunto delle spassose carte Imprevisto, per rendere la partita più sfidante e piena di sorprese!



COMPETENZE STIMOLATE

tolleranza alla frustrazione
flessibilità cognitiva
socialità

4+

3-10 giocatori

20-30 min

Contenuto:

2 mazzi da 40 carte

1 carta mercante

12 carte punteggio

10 carte imprevisto



8 056244 440487

TADA' MIXED REALITY

Una nuova frontiera di gioco!



Nella nostra fabbrica del gioco, è nata una nuova avventura di gioco in **mixed reality**, a metà tra reale e virtuale.

Il tablet diventa la porta d'ingresso di un mondo magico per giocare con tutta la famiglia: tante avventure ricche di imprevisti e sfide su una meravigliosa isola popolata da tanti divertenti creature, che sembrano uscite dal disegno di un bambino!

Coinvolgente come un videogame ma **non alienante**: la tecnologia brevettata per il riconoscimento di immagini, la **Tadà Magic Lens**, inquadra i componenti di gioco: ad ogni azione nel mondo reale corrisponde un'azione sullo schermo. Questo garantisce una partecipazione attiva dei giocatori ed una dimensione di gioco stimolante ma anche divertente.



LE SCUOLE AMANO TADÀ,

Le avventure di Tadà in mixed reality sono utilizzate in tante scuole dell'infanzia e della primaria, per il potenziamento delle Funzioni Esecutive e di tante altre competenze, con risultati positivi sull'intero gruppo classe e sui tempi d'attenzione. Insegnanti esperti hanno partecipato alla sperimentazione di Tadà nelle classi, contribuendo ad una tecnologia che migliora tante abilità della vita quotidiana, per insegnanti e genitori attenti.

Quando i bambini si divertono, apprendono molto di più!





Le Storie **che Giochi**



Regalare un gioco in scatola è regalare del tempo da passare insieme, con tutta la famiglia, una spinta ad invitare gli amici, a creare gruppi di gioco.

Giocare insegna a rispettare i tempi degli altri, ad accettare la sconfitta, a pensare in modo flessibile.



Ogni gioco di Tadà ha più varianti, per essere usato con bimbi d'età diversa e in più occasioni, come i compleanni.



I NOSTRI RICONOSCIMENTI



6 TESI DI LAUREA

DICONO DI NOI

"Abbiamo provato diversi giochi di società (dai giochi di carte a giochi più complessi) e i miei bambini ne sono entusiasti! Ben strutturati, di buona qualità e super divertenti. Ispirati alle fiabe classiche, sono sempre corredati da carte per lo storytelling e ai miei figli piace tantissimo utilizzarle per ricostruire e raccontare la storia."

Tiziana Solito  Twinstertainment

"Davvero una bella sorpresa. Giochi non solo molto belli nei materiali e nelle meccaniche ma anche molto ben studiati per poter sviluppare diverse abilità!"

Ilaria Ghiglia  una famiglia tra le scatole

"I bambini adorano le storie e i giochi, sono loro a chiederci di usare Tadà!"

Sara Bussi  Siamomaestre

Ho testato in prima persona i prodotti di tadà, sia i giochi che la bellissima APP raccontastorie. Da Logopedista non posso non consigliarvelo perché possono essere utilizzati in maniera versatile per potenziare abilità cognitive e linguistiche.

Giorgia Neri  instalogopedia





SCARICA L'APP DI TADA'



Available on the
App Store



GET IT ON
Google Play



Love for Inclusion S.r.l. - Via Diego Colamarino, 45
80059 - Torre del Greco (NA) - Italia

www.tadaplay.it www.tadabook.it
info@tadaplay.it +39 351 99 64 296